**Petunjuk pelaksanaan Perlombaan SISL**

**Mobile Legends**

Tanggal : Sabtu, 13 maret 2021

Waktu : 10.00 – 14.30

Tempat : Online

Tema : Pandemic-FUN

**Peraturan Lomba :**

1. Setiap team yang bertanding bertanggung jawab atas AKUN, DEVICE dan INTERNET

masing-masing, panitia tidak bertanggung jawab jika terjadi sesuatu hal yang menghambat

team atau pertandingan.

2. ***NO CHEAT***, jika peserta melakukan hal tersebut maka peserta dianggap telah gugur. Dan

lawan dinyatakan menang.

3. ***NO TOXIC CHAT ALL***, jika peserta melakukan hal tersebut maka peserta dianggap telah

gugur. Dan lawan dinyatakan menang.

4. Jika ada gangguan koneksi internet akan ditoleransi selama 2x5 menit, dan jika selama 2x5

menit belum siap, maka tim tersebut kehilangan kesempatan bermain pada match

5. Team yang bertanding harus memastikan anggotanya telah siap

6. Jika ada anggota team tidak lengkap, panitia tidak bertanggung jawab dan peserta tetap bisa mengikuti pertandingan …dengan jumlah anggota team yang hadir.

7. Pemain harus sesuai dengan nickname yang terdaftar ***NO JOKI***, apabila menggunakan ***JOKI*** maka tim lawan …dinyatakan menang

8***. NO SKIN***, player tidak diperkenankan untuk memakai skin untuk menciptakan permainan yang adil antar sesama …player. ***No Emblem*** player tidak diperkenankan untuk memakai emblem untuk menciptakan permainan yang adil antar sesama player

9. Sistem lomba liga satu Angkatan menyumbang satu tim,

10. Jika menang 3 poin jika kalah 0 poin

11. Sistem pertandingan ***BEST OF THREE (BO3)***

12. Mengikuti zoom saat pertandingan

13. Screenshot Saat tiba di land of dawn atau saat baru masuk dipertandingan

**Rundown**

1. Tim A vs Tim B : 10.00 - 11.30

2. Ishoma : 11.30 - 12.00

3.Tim B vs Tim C : 12.05 - 13.30

4.Tim A vs Tim C : 13.35 - 15.00

\* *Match bisa dipercepat jika ada pertandingan yang sudah selesai* \*

**PUBG-M**

Tanggal : Sabtu, 13 maret 2021

Waktu : 13.00 – 17.00

Tempat : Online

o **Peraturan Pertandingan**

1. Setiap team yang bertanding bertanggung jawab atas AKUN, DEVICE dan INTERNET

masing-masing, panitia tidak bertanggung jawab jika terjadi sesuatu hal yang menghambat

team atau pertandingan.

2. NO CHEAT, jika peserta melakukan hal tersebut maka 1 tim peserta dianggap telah gugur.

3. Jika ada gangguan koneksi internet akan ditoleransi selama 2x5 menit, dan jika selama 2x5

menit belum siap maka akan melompati match pertama.

4. Bila ada kecurigaan pada tim lawan maka peserta berhak lapor kepada panitia

5. Jika ada anggota team yang tidak lengkap, panitia tidak bertanggung jawab dan tetap bisa

mengikuti pertandingan dengan jumlah anggota team yang tersedia.

6. Map yang digunakan: ERANGEL,MIRAMAR,SANHOK

7. Pemain harus sesuai dengan nickname yang terdaftar NO JOKI, apabila menggunakan

JOKI maka tim lawan dinyatakan menang

8. Sistem pertandingan menggunakan sistem point (penjumlahan point pada ke 5 match)

9. Jika ada total point yang sama pada akhir game, akan diberikan prioritas pada pasal A dan

B dan hasil akan dinilai :

− PASAL A : dilihat berdasarkan jumlah KILL

− PASAL B : jika jumlah kill tetap sama, maka akan diberlakukan sistem LAST-LINING

(tanpa memperdulikan score poin dan dihitung dari awal pertandingan)

10. Mengikuti zoom saat pertandingan

11. Screenshot Saat tiba di land of dawn atau saat baru masuk dipertandingan

 12. Aturan rank point dalam pertandingan:

|  |  |
| --- | --- |
| **Peringkat** | **Poin** |
| 1 ST | 30 |
| 2 ND | 22 |
| 3 RD | 19 |
| 4TH | 16 |
| 5 TH | 14 |
| 6 TH | 12 |

**NB: 1 Kill = 1 POINT dan diakumulasikan dengan Rank Poin**

NB: 1 Kill = 1 POINT dan diakumulasikan dengan Rank Point

Urutan Match PUBG-M dan Rundown :

1. Map Erangel : 13.00 – 14.00

2. Map Miramar : 14.10 – 15.10

3. Ishoma : 15.10 – 15.25

4. Map Sanhok : 15.30 – 16.30

**DESIGN POSTER**

1. Tema Lomba

• ***Self-protection with health protocol 3M (Masker,Mencuci,Menjaga jarak)***

2. Tiap angkatan **WAJIB** mengirimkan perwakilannya bisa lebih dari satu perwakilan

3. Regulasi :

• Poster didesain dengan media digital adobe photoshop atau boleh menggunakan media digital ..lainya.

• Poster yang diikutsertakan dalam event ini merupakan poster yang belum pernah

dipublikasikan atau diikutsertakan dalam lomba manapun.

• Format poster berukuran A3 dengan posisi potrait atau landscape, format jpeg dan

beresolusi tinggi.

• Poster yang dikumpulkan merupakan poster yang tidak melenceng dari tema.

• Poster tidak mengandung unsur SARA dan pornografi.

***Teknis :***

• Dilakukan secara online

• Pengumpulan soft file karya Poster disimpan dalam format :

1. Poster format .jpg diunggah di google drive:
2. “***Nama\_angkatan\_Judul Poster”***

Contoh : Farhan\_2020\_gerakan mahasiswa melawan covid 19

c. Batas akhir pengiriman poster Rabu, 10 Maret 2021 pukul 23.59 WIB

(jika melebihi batas akhir akan di diskualifikasi)

d. Mulai tanggal 10 Maret 2021 instagram himasi daily akan di lock hingga

akhir batas waktu penilaian.

• Poster akan di upload di Instagram himasi daily

**Cipta Puisi**

**Regulasi :**

1. Tiap angkatan **WAJIB** mengirimkan perwakilannya bisa lebih dari satu perwakilan

2. Peserta lomba Cipta Puisi ini adalah perorangan;

**Teknis :**

1. Dilakukan secara online

2. Peserta Cipta Puisi wajib menciptakan puisi dan membacanya;

3. Karya  diunggah di google drive dengan :

Format Pengumpulan :

a. **BACA\_Judul Puisi\_Nama Pencipta\_Angkatan** untuk video pembacaan puisi

b. **CIPTA\_Judul Puisi\_Nama Pencipta\_Angkatan** untuk file karya puisi dengan format pdf.

• Video puisi akan di upload di Instagram himasi daily

**Kriteria Naskah**

1. Tema **“Hero to survive”**

2. Karya sedang tidak diikutkan lomba lain.

3. Karya merupakan hasil kreativitas original, milik sendiri, bukan karya saduran atau

terjemahan, dan tidak melanggar hak kekayaan intelektual pihak manapun, serta belum

pernah menang pada perlombaan Cipta Puisi sebelumnya.

4. Karya tidak berisi penghinaan atau berindikasi merendahkan SARA, tidak

mengandung unsur ujaran kebencian, dan bersih dari plagiarisme.

5. Karya yang dilombakan belum pernah dipublikasikan dalam bentuk apa pun,

sebagian atau seluruhnya, baik di media konvensional, maupun sosial media.

**Virtual Photography**

Tanggal : Minggu, 7 maret 2021

Waktu : 09.00 – 10.00

Tempat : Online

**Ketentuan**

1. Karya merupakan hasil sendiri (original) dan belum pernah dipublikasikan sebelumnya.

2. Karya tidak mengandung SARA, pornografi, dan mendiskreditkan suatu kelompok golongan

tertentu.

3. Peserta diperbolehkan mengambil foto dengan menggunakan berbagai macam media, seperti

kamera DSLR, Mirrorless, serta kamera Handphone.

4. Peserta mengunggah karya ke google drive

dengan format: “***Nama\_angkatan\_Judul Virtual Photography” ,***

Contoh :

Farhan\_2020\_gerakan mahasiswa melawan covid 19.

VIRTUAL PHOTOGRAPHY\_Judul Karya\_Nama Angkatan pengumpulan melalui link google drive.

5. Tema dari SISL 2021 Virtual Photoshoot ini adalah **“Lockdown”**, dimana setiap

peserta diperbolehkan untuk berkreasi sekreatif mungkin sesuai dengan tema tersebut.

6. Dilaksanakan via aplikasi zoom ( online )

7. Peserta menyertakan judul foto dan narasi singkat berisi penjelasan mengenai foto yang

diambil.

• Hasil karya akan di upload di Instagram himasi daily

**Teknis**

1. Peserta yang mengikuti lomba harus berbagung di zoom yang telah disediakan oleh panita.
2. Peserta boleh request gaya ke model
3. Peserta diwajibkan untuk memfoto menggunakan kamera
4. Sesi Pemotretan akan diberi waktu 30 – 40 menit
5. Karya diunggah di google drive :  
   dengan format: “***Nama\_angkatan\_Judul Virtual Photography” ,***

**Musik**

**Regulasi**

* Setiap Angkatan wajib mendelegasikan 1 tim dalam bentuk band max 4 orang
* Setiap tim diberi waktu tampil maksimal 5 menit/lagu
* Setiap tim membawakan 1 lagu wajib dan 1 lagu bebas
* Pilihan lagu wajib :

1. Pamungkas To The Bone / Break it / Monolog / closure
2. Ten2Five I Will Fly / You.
3. Dewa 19 Kangen / Cukup Siti Nur Baya / Aku Milikmu.
4. Andra & The Backbone Sempurna / Hitamku / Jalanmu Bukan Jalanku
5. Sheila On 7 Dan / Kita / Saat Aku Lanjut Usia
6. Padi Mahadewi / Begitu Indah / Semua Tak Sama
7. Nadin Amizah Bertaut
8. Rendy Pandugo Hampir Sempurna
9. Budi Doremi Melukis Senja
10. Geisha Cinta Dan Benci / Jika CInta Dia / Pergi Saja

- Penampilan bakat peserta ditampilkan berupa video yang direkam secara mandiri dengan kualitas yang …...memadai

- Diperbolehkan merubah aransemen sesuai kreatifitas peserta

- Peserta mengunggah karya ke google drivedengan format Musik\_Angkatan

contoh : “ **Musik\_20 ”**

- Peserta wajib melakukan prosedur Protokol Kesehatan jika penampilan melibatkan lebih dari satu orang (memakai masker, jaga jarak, dll)

- Peserta lomba dalam keadaan sehat jasmani dan rohani

- Peserta dilarang menampilkan hal-hal yang menyinggung SARA di dalam video.

- Tiap peserta diberikan batas waktu durasi video waktu Penampilan Minimal 5 menit dan Maksimal 10 menit.

- Tidak diperkenankan mengedit kualitas sound

* **Link pengumpulan :**

[**https://drive.google.com/drive/folders/1x6tU9iTm\_k8RlyGq5o9tzDK9F1fBJ3ws?usp=sharing**](https://drive.google.com/drive/folders/1x6tU9iTm_k8RlyGq5o9tzDK9F1fBJ3ws?usp=sharing)

**• Hasil karya akan di upload di Instagram Himasi Daily**

**• Penilaian dilakukan dengan cara satu angkatan berdiskusi menilai karya angkatan lain bukan angkatannya sendiri melalui Gform dengan persetujuan seluruh anggota angkatannya sendiri dan menyetorkan seluruh nilai perlomba yang dilakukan perwakilan angkatan ke panitia atau pj setiap lomba**

* **Pemenang akan di diumumkan di Instagram Himasi Daily**

**TIMELINE**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Hari / Tanggal** | **Kegiatan** |
| **1.** | 06 - 10 Maret 2021 pukul 23.59 WIB. | Pembukaan dan Pembuatan , pengumpulan karya |
| **2.** | 11 – 12 Maret 2021 | Voting like di Instagram himasi daily |
| **3.** | 13 Maret 2021 | Penutupan SISL & Pengumuman di Instagram himasi daily |

Nb : Denda 50k untuk setiap angkatan yang tidak mengikuti per lomba yang ada

, Setiap angkatan WAJIB berpartisipasi dalam setiap lomba minimal 1 peserta / tim

